



CANADA-NEWFOUNDLAND & LABRADOR

**CNLOPB**

OFFSHORE PETROLEUM BOARD

# Favoriser l'innovation dans la surveillance réglementaire en zone extracôtière

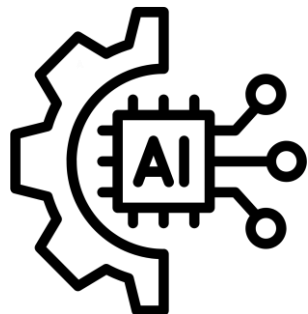
Digital  
Offshore 2025  
Scott Tessier

# La place des organismes de réglementation dans l'innovation.

- Les organismes de réglementation connaissent la valeur de l'innovation, mais celle-ci peut être inconfortable...
  - Les organismes de réglementation sont prudents et conservateurs de nature.
  - Qu'en est-il de la certitude et de la stabilité?
- Les *règlements* axés sur le rendement permettent seulement l'innovation si nous avons une *réglementation* axée sur le rendement.
- Les organismes de réglementation doivent s'adapter à l'industrie qu'ils réglementent et à l'intérêt public en constante évolution.



# L'intelligence artificielle (IA) et le secteur de l'énergie



- L'IA est un outil potentiellement transformateur pour l'industrie et les organismes de réglementation dans des domaines comme :

- L'évaluation des dangers et des risques;
- La surveillance des conditions et l'entretien;
- La prise de décisions.



- Entraîne de nouveaux types de risques, et la surveillance humaine est encore nécessaire.

« Le paradoxe de l'automatisation »

# Programmation du C-TNLOHE en matière d'innovation

- Numérisation et nouveaux outils réglementaires
- Modernisation de notre infrastructure informatique
- Nouveaux systèmes de signalement des incidents et de gestion des données
- Évaluation du potentiel de l'IA (et de ses risques)
- Apprentissage avec nos homologues internationaux
- Collaboration avec le milieu universitaire et le secteur privé



# Un nouvel accent sur la collaboration

- Le rythme de l'innovation exige la collaboration.
- Besoin « d'espaces sécuritaires » pour ouvrir la discussion sur les risques et les possibilités de l'innovation.
- Bacs à sable réglementaires :
  - Innovation et numérisation;
  - Instruments réglementaires.
- Amélioration continue augmentée par la diversité, l'équité, l'inclusion et l'appartenance.

